** Абдрахманова Бижамал Ануарбековна,**

учитель информатики КГУ «СОШ №13»,

г.Уральск, ЗКО

**Веселая информатика**

(турнир)

**Цели мероприятия:**

* развитие сообразительности, любознательности, логического мышления;
* укрепление памяти учащихся;
* развитие познавательной активности;
* повышение информационной культуры учащихся, интереса к предмету «Информатика»;
* содействие воспитанию умения общаться.

**Методы обучения:**

* + создание ситуации взаимопомощи;
	+ создание ситуации успеха;
	+ поощрение.

**Оборудование:**

* презентация с заданиями турнира;
* интерактивная доска.

**План мероприятия**

* 1. Конкурс «Разминка»
	2. Конкурс «Продолжите ряд»
	3. Конкурс «Опознай пословицу»
	4. Конкурс «Ребус»
	5. Подведение итогов
	6. Награждение

**Ход мероприятия**

**Ведущий 1**

Тем, кто учит информатику

**Ведущий 2**

Тем, кто учит информатике

**Ведущий 1**

Тем, кто любит информатику

**Ведущий 2**

Тем, кто еще не знает,

Что может любить информатику,

**Вместе:**

Наш праздник посвящается.

**Ведущий 1**
- Опять декабрь на белом свете,
На нашей радостной планете.
Вся школа словно оживает:
Звенит, поет, благоухает.
**Ведущий 2**
- Ведь чудо в школе у нас:
Декаду мы проводим снова!
Здесь море умных, чистых глаз,
Здесь мудрость очарует нас!

Ведущий 1

Уважаемые преподаватели и учащиеся! Мы рады вас приветствовать на турнире «Веселая информатика»!

Ведущий 2

Слово предоставляется учителю информатики \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Учитель:**

Уважаемые преподаватели и учащиеся!Добро пожаловать на наш турнир!Эти стихи подчеркнут важность нашего мероприятия.

**Стихотворение «Информатика»**

1. Кто-то из нас увлечен математикой,

Кто-то историей и языком,

А мы с тобой, друг, влюблены в информатику,

Компьютер прогонит печаль и тоску.

2. Этот предмет очень важный сейчас,

Вот уж прогресс добрался и до нас,

Будем мы вхожи с тобой в INTERNET,

В сеть, что опутала весь белый свет.

**Учитель**

Турнир организован для учащихся 8-9 классов. Среди них по желанию выбираются участники турнира (5-8 учащихся). За каждый правильный ответ участникам выдаются жетоны. По количеству жетонов в конце турнира определяется победитель.

Ведущий 1

* + 1. **Конкурс «Разминка» *(Слайды 2-23)***

На слайде располагаются клетки с числами 5, 10, 15 (стоимость вопроса в баллах). Участники по очереди делают щелчок мышью по соответствующей клетке (на слайде появляется вопрос). В случае правильного ответа участник получает соответствующее количество баллов.

По мере выбора клеток они удаляются из рядов.

***Вопросы:***

**5 баллов**

1. Какая система обеспечивает работоспособность компьютера? (*Операционная*)
2. Популярный среди школьников вид компьютнрных программ?(*Компьютерные игры*)
3. Взломщик компьютерных программ (*Хакер*)
4. Указатель местоположения на экране (*Курсор*)
5. Проблема, которую необходимо решить (*Задача*)
6. Начинающий пользователь компьютера (*Новичок*)
7. Как называется человек - фанат компьютерных игр (*Геймер*)
8. Ноль или единица в информатике (*Бит*)
9. «Мозг» компьютера (*Процессор*)

**10 баллов**

1. Что больше: 1024 Кб или 1 Мб? (*Величины равны*)
2. Какой объем информации в слове КЛАВИАТУРА? (*10 байт*)
3. Устройство ввода информации в память компьютера с бумажного носителя (*Сканер*)
4. Назовите слово, противоположное слову «*ВИРТУАЛЬНЫЙ*». (*Реальный*)
5. В какой стране впервые появилось слово «компьютер». (*Англия)*

**15 баллов**

1. Специалист, «оживляющий» компьютер? (*Программист*)
2. Изображаемый на экране список объектов, из которых пользователь выбирает необходимый вариант. (*Меню*)
3. Спец. программа для управления внешними устройствами компьютера? (*Драйвер*)
4. Как еще называют внешние устройства компьютера? (*Периферийные*)
5. Переставьте буквы слов ГРАММи ПОРА и получите слово, связанное с информатикой (*Программа*)
6. Элементная база ЭВМ I поколения (*Электронная лампа*)

Ведущий 2

* + 1. Конкурс «Продолжите ряд» *(Слайды 24-25)*

В каждую из приведенных последовательностей необходимо добавить еще один элемент (этот элемент не всегда определяется однозначно). Каждый правильный ответ 5 баллов.

1. Алгол, Фортран, Бейсик,...;

2. Бит, байт, килобайт,...;

3. Клавиатура, световое перо, «мышь»,...;

4. Материнская плата, блок питания, винчестер,...;

5. Монитор, звуковые колонки, графопостроитель,...;

6. Счеты, логарифмическая линейка, калькулятор,...;

7. Текстовый редактор, система управления базами данных, графический редактор

8. Удалить, вставить, вырезать,...;

9. Norton, Antivirus, NOT32,...;

10. Paint, Photoshop, CorelDraw,...

Ведущий 1

Наши участники устали. Мы предлагаем им отдохнуть. Давайте послушаем веселые частушки.

Мы частушки вам споем
И об этом, и о том,
С информатикой, ребята,
Очень весело живем!

Информатику-науку

любят дети изучать,

Разгоняют они скуку:

любят в игры поиграть!

Информатики предмет

нам необходимый!

Есть там в классе Интернет,

и учитель дивный!

2.Эту мышку даже мама

Может смело в руки брать.

У неё на спинке кнопки,

Чтоб программы выбирать.

Раньше шкаф от толстых книжек

Рассыпался и трещал,

А теперь все эти книжки

Я на диск один «ужал».

От сестрёнки своей Оли

Все секреты «запаролил».

Пусть попробует теперь

Вскрыть в мои икс-файлы дверь!

Петька, жадина, не дал

Откусить конфету!

Я ему за это дам...

С вирусом дискету!

Не знакомлюсь во дворе я –

Следую совету,

Женихов всех завожу

Лишь по Интернету.

Помогите нашей Свете –

Заблудилась в Интернете!

Целый день уж там блуждает,

Ведь всего две буквы знает.

Делать Коля стенгазету

За компьютер сел с утра.

Но тотчас забыл про это:

Увлекла его игра.

* + 1. **Конкурс «Опознай пословицу» *(Слайды 26-27)***

Перед вами программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Попробуйте вспомнить, как звучат они в оригинале. За каждый правильный ответ 10 баллов.

|  |  |
| --- | --- |
| **ЗАДАНИЯ**  | **ОТВЕТЫ** |
| Скажи мне, какой у тебя комп., и я скажу, кто ты.  | Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты |
| Компьютер памятью не испортишь.  | Кашу маслом не испортишь |
| Даренному комп-у в системный блок не заглядывают.  | Дареному коню в зубы не заглядывают |
| В Силиконовую долину со своим компьютеромм не ездят.  | В Тулу со свои самоваром не ездят |
| Бит байт бережет.  | Копейка рубль бережет |
| Утопающий за F1 хватается.  | Утопающий за соломинку хватается |
| Что из Корзины удалено, то пропало.  | Что упало, то пропало |
| Вирусов бояться - в Интернет не ходить.  | Волков бояться, в лес не ходить |
| Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит.  | Всяк кулик свое болото хвалит |
| Не дорога программа, дорог алгоритм.  | Не дорог подарок, дорого внимание |
| По компьютерамм встречают, по программам провожают.  | По одежде встречают, по уму провожают |
| Не Интернетом единым жив процессорный мир | Не хлебом единым жив человек |

Ведущий 2

* + 1. **Конкурс «Ребусы» *(Слайды 28-32)***

Разгадайте ребус. Каждый правильно разгаданный ребус оценивается в 15 баллов.

(Клавиатура, программист, винчестер, обработка)







Ведущий 1

Вот и подошел к концу турнир.

Ведущий 2

Просим счетную комиссию подвести итоги.

**5. Подведение итогов.**

**6. Награждение.**